

**Autoevaluación Fase 1**

**Proyecto APT**

**Alumno:**  **Carrera:**  Ingenieria en Informatica

-Ivan Rivas **Fecha:** 28/08/2024

**Profesor:** John Barril

[**Abstract 2**](#_heading=h.gjdgxs)

[**Desarrollo 2**](#_heading=h.30j0zll)

[**Descripción proyecto ATP 2**](#_heading=h.1fob9te)

[**Proyecto ATP con competencias Perfil de Egreso 2**](#_heading=h.3znysh7)

[**Proyecto ATP con Intereses Profesionales 2**](#_heading=h.2et92p0)

[**Factibilidad proyecto ATP** 3](#_heading=h.tyjcwt)

[**Objetivos 3**](#_heading=h.pmi5bc2uaob)

[**Metodología propuesta 4**](#_heading=h.md564cn1j1v5)

[**Plan de trabajo 4**](#_heading=h.9sz4iz2y3sji)

[**Evidencias 4**](#_heading=h.gxjfld2pr0sc)

[**Conclusión 4**](#_heading=h.3dy6vkm)

[**Reflexión 4**](#_heading=h.1t3h5sf)

# **Abstract**

This report presents a project and how it is related to my interests and professional skills.

The definition of the project presents its objectives, the feasibility of being met and the methodology with which it will work.

# **Desarrollo**

## **Descripción proyecto ATP**

El proyecto llamado “Pets Team”, consiste en proporcionar tecnologías como una página web a un hotel de caninos, para que este pueda reservar espacios, asignar esos espacios y cuidar mascotas de personas que no tienen tiempo debido a trabajo o vacaciones.

## **Proyecto ATP con competencias Perfil de Egreso**

El proyecto se enfoca en crear una plataforma en línea que integre reservas, perfiles de mascotas, gestión de pagos, y disponibilidad de espacios. Al desarrollar esta solución, se utilizará la metodología ágil.

Esto se relaciona a las competencias como el “ofrecer soluciones informáticas o de software con técnicas que permitan sistematizar el desarrollo y mantenimiento”, debido a que se realizará la creación y desarrollo de un software gracias a una planificación en la cual estará definida por una serie de tareas que es necesario que se cumplan para entregar un producto final, esto gracias al aplicar una metodología de trabajo Ágil.

## **Proyecto ATP con Intereses Profesionales**

Mi interés principal es trabajar un tiempo en desarrollo de páginas o aplicaciones, por esto, el proyecto me permite mejorar habilidades de desarrollo web, también el utilizar una metodología me servirá para planificar el proyecto, trabajar en equipo y mantener un orden para los entregables con su documentación necesaria, para que cuando esté trabajando en un desarrollo con clientes de verdad, tenga una idea clara de qué hacer.

## **Factibilidad proyecto ATP**

Factibilidad Técnica: Como equipo tenemos los conocimientos sobre cómo realizar y estructurar páginas web, por lo que no sería un problema con el tiempo que nos dieron para realizar el proyecto, además, podemos reutilizar y generar plantillas en lo que respecta a documentación por lo que toda la información necesaria para completar el proyecto la tenemos a disposición.

Factibilidad económica: Los costos de dominios y de creación de página pueden ser costeados ya que no alcanzan un valor tan elevado. Además realizando el proyecto, la rentabilidad que puede tener el hotel con sus procesos modificados puede ser mucho mayor.

Factibilidad de tiempo: El proyecto puede ser completado en el tiempo requerido en la asignatura de Capstone, ya que el MVP del proyecto puede tardar 1 mes con lo que ya se podría trabajar con este, el resto del tiempo sería para aplicar correcciones, mejorar su calidad, etc.

## **Objetivos**

Objetivo general del proyecto:

Desarrollar una sistema integral para el hotel de mascotas, que permita optimizar la gestión de reservas, pagos, control de espacios disponibles y el bienestar de los animales alojados a través de servicios, mejorando así la velocidad en las operaciones del hotel y la experiencia del cliente.

Indicadores de logro del objetivo:

-Nivel de satisfacción del cliente: Evaluado a través de encuestas de satisfacción general después de utilizar el servicio, con una meta de alcanzar un porcentaje de satisfacción del 85% o más.

-Incremento en la tasa de ocupación del hotel de mascotas: Medido por el aumento en el porcentaje de ocupación del hotel antes y después del lanzamiento de la página web, con un objetivo de incremento del 15% en los primeros seis meses.

## **Metodología propuesta**

Utilizaremos la metodología SCRUM, ya que permite un contacto constante con el cliente, gracias a los entregables que se le irán enviando continuamente, para saber si está conforme sobre cómo se está cumpliendo con los requerimientos funcionales que él necesita.

## **Plan de trabajo**

El plan de trabajo se obtendrá a partir de la metodología mencionada anteriormente, este consta de:

**-Actividades**

Planificación de la iteración (Sprint Planning)

Ejecución de la iteración (Sprint)

Reunión diaria de sincronización del equipo (Scrum Daily Meeting)

Demostración de los requisitos completados (Sprint Review)

Retrospectiva (Sprint Retrospective)

Refinamiento de la lista de requisitos y cambios en el proyecto

**-Responsabilidades**

Cliente (Product Owner)

Facilitador (Scrum Master)

Equipo de desarrollo (Team)

**-Herramientas y documentación**

Lista de requisitos priorizada (Product Backlog)

Lista de tareas de la iteración (Sprint Backlog)

Gráficos de trabajo pendiente (Burndown Chart)

## **Evidencias**

Estas se obtendrán por medio de la ejecución de un sprint, ya que luego de esto, se recibirá feedback por parte del cliente para definir si se logró lo requerido o es necesario hacer más tareas.

# **Conclusión**

After making my skills and professional interests known, I was able to relate them to a project that allows me to demonstrate what was learned during the course of my degree.

This will serve to not divert the focus of my work in the development of the CAPSTONE industry.

Defining what I will do based on a work plan and how I will do it thanks to an initially established methodology.

# **Reflexión**

After preparing this document I can explain what I plan to do this semester and also which of the tools I obtained during the development of the degree would be best to apply for the project.